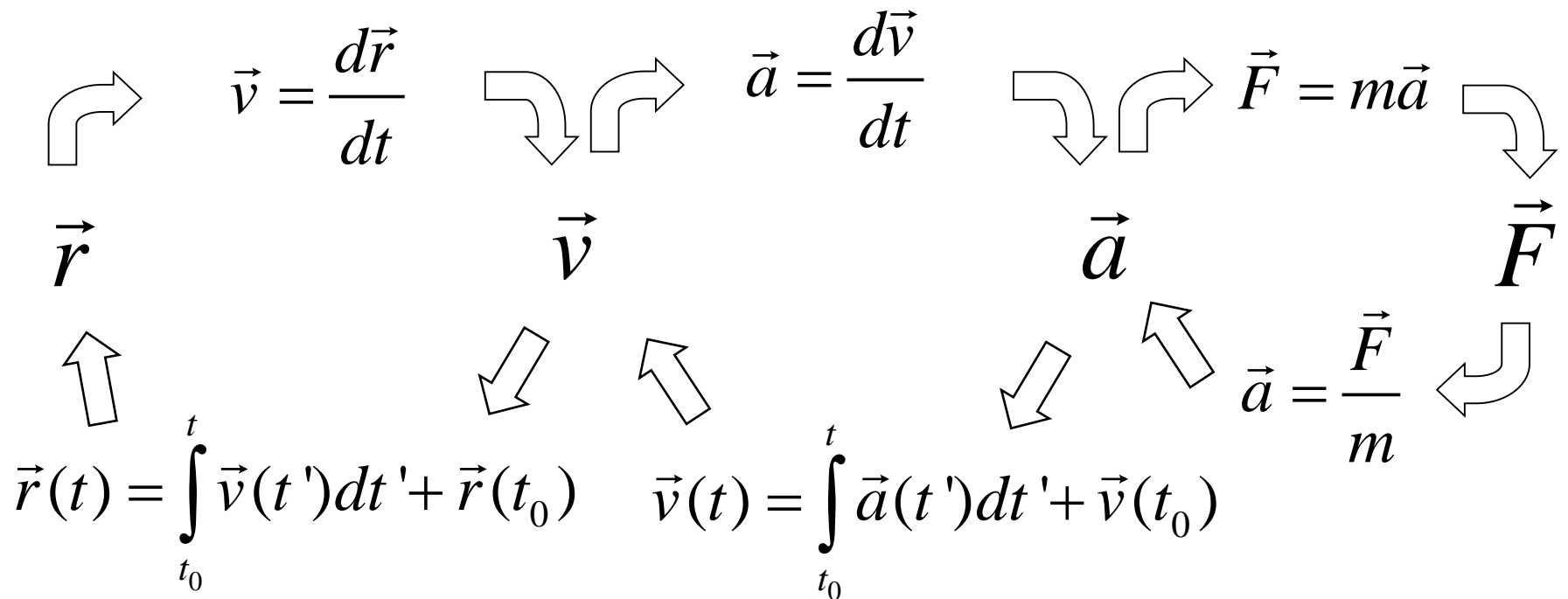


# Punktmechanik



# Bonus Frage

---

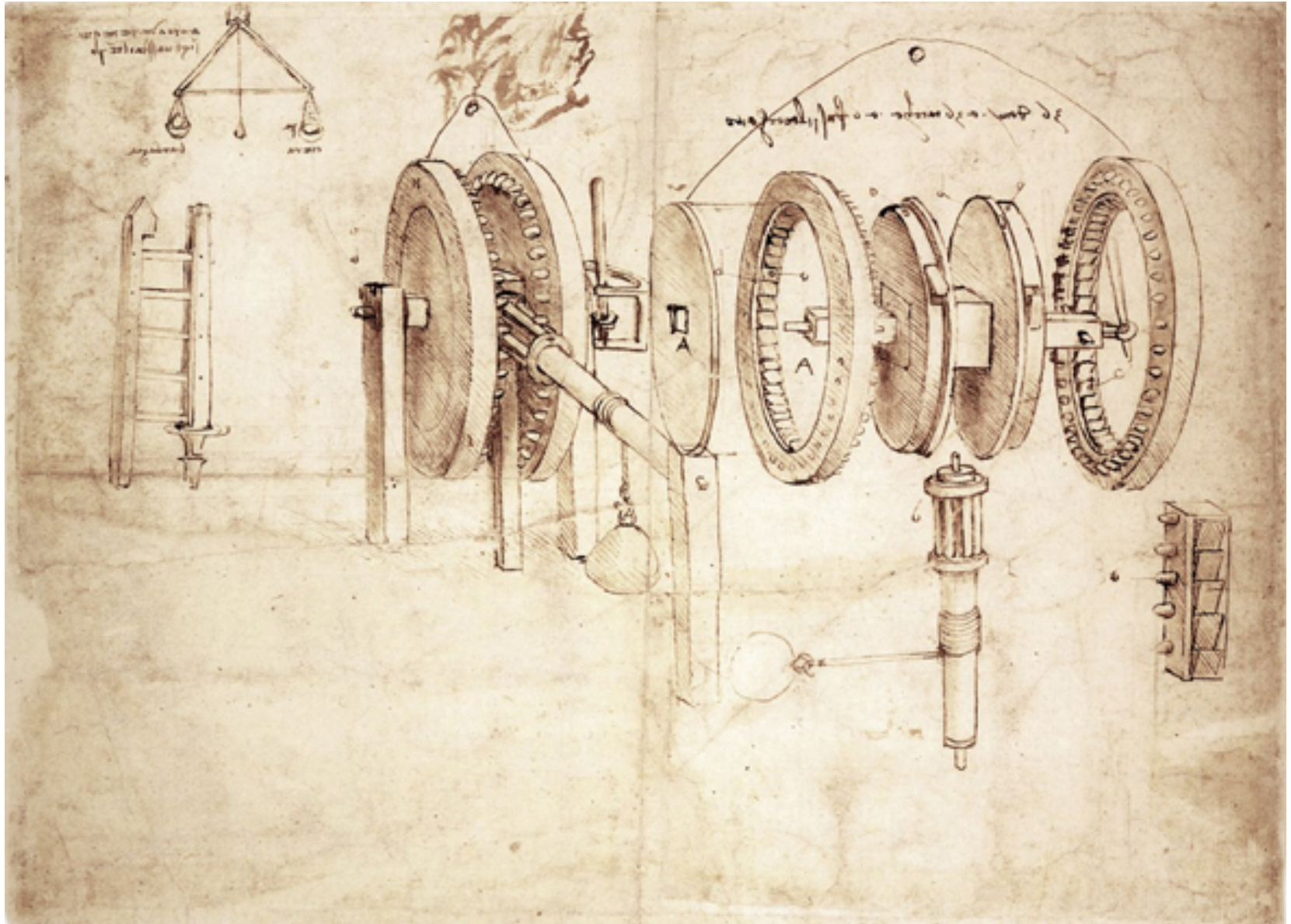
## Freitag 13

### 5. Newtonschen Gesetz

- Ort  $\leftrightarrow$  Geschwindigkeit  $\leftrightarrow$  Beschleunigung  $\leftrightarrow$  Kraft
  - Geschwindigkeit  $\rightarrow$  Kraft
  - Geschwindigkeit  $\rightarrow$  Position
  - Der Flug einer Biene
  - Harmonische Bewegung
  - Zyklonid: Position  $\rightarrow$  Kraft
  - Spirale
  - Eine vertikal hochgeworfene Kugel
  - Eine Kugel wird in einem Winkel  $\theta$  geworfen
  - Ein Klotz gleitet auf einer schiefen Ebene
- Numerische Differentiation and Integration
  - Beschleunigung  $\rightarrow$  Geschwindigkeit (numerisch)
  - Position  $\rightarrow$  Kraft (numerisch)

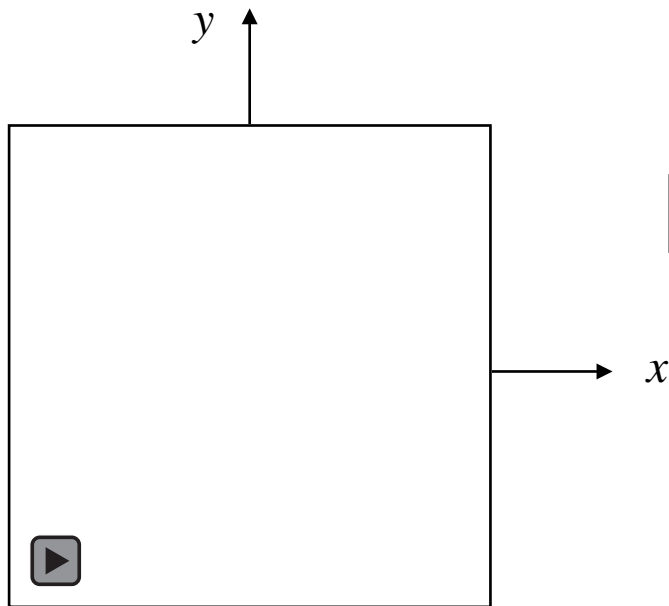
# Bewegung $\leftrightarrow$ Kraft

---



# Kreisbewegung

---



$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$|\vec{r}| = \sqrt{R^2 \cos^2(\omega t) + R^2 \sin^2(\omega t)} = R$$

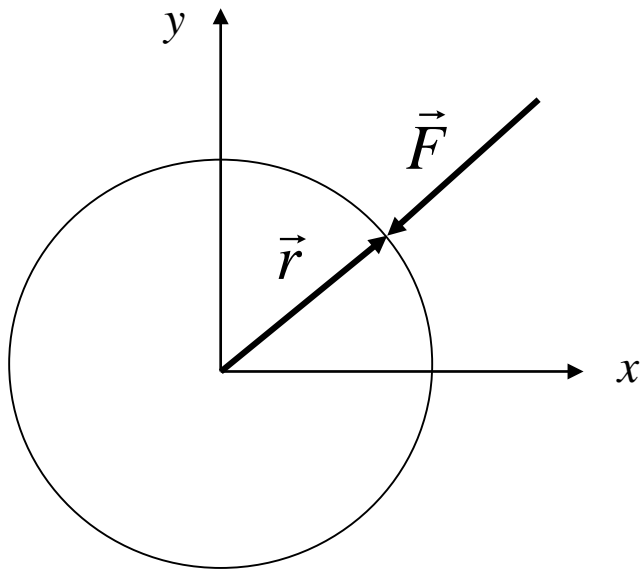
$$\omega = 2\pi f$$

Winkelgeschwindigkeit [rad/s]

Frequenz [1/s] = [Hz]

# Kreisbewegung

---



$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{v} = -\omega R \sin(\omega t) \hat{x} + \omega R \cos(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{a} = -\omega^2 R \cos(\omega t) \hat{x} - \omega^2 R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{F} = m\vec{a} = -m\omega^2 \vec{r}$$

$$|\vec{F}| = |m\omega^2 R| = \frac{m|\vec{v}|^2}{R}$$

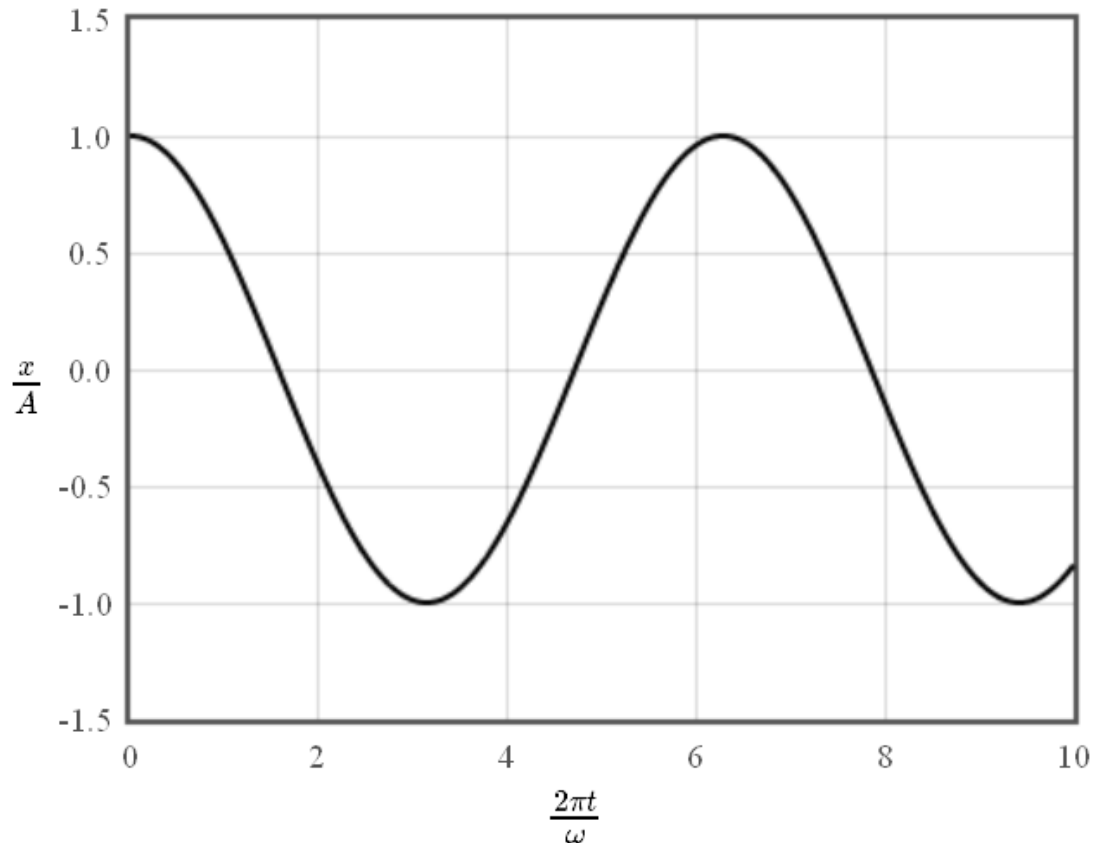
↗  
Zentrifugalkraft

# Harmonische Bewegung

Die Masse eines Maschinenteiles ist  $m$  und in kg angegeben. Die Bewegung des Teiles wird beschrieben durch die Funktion:

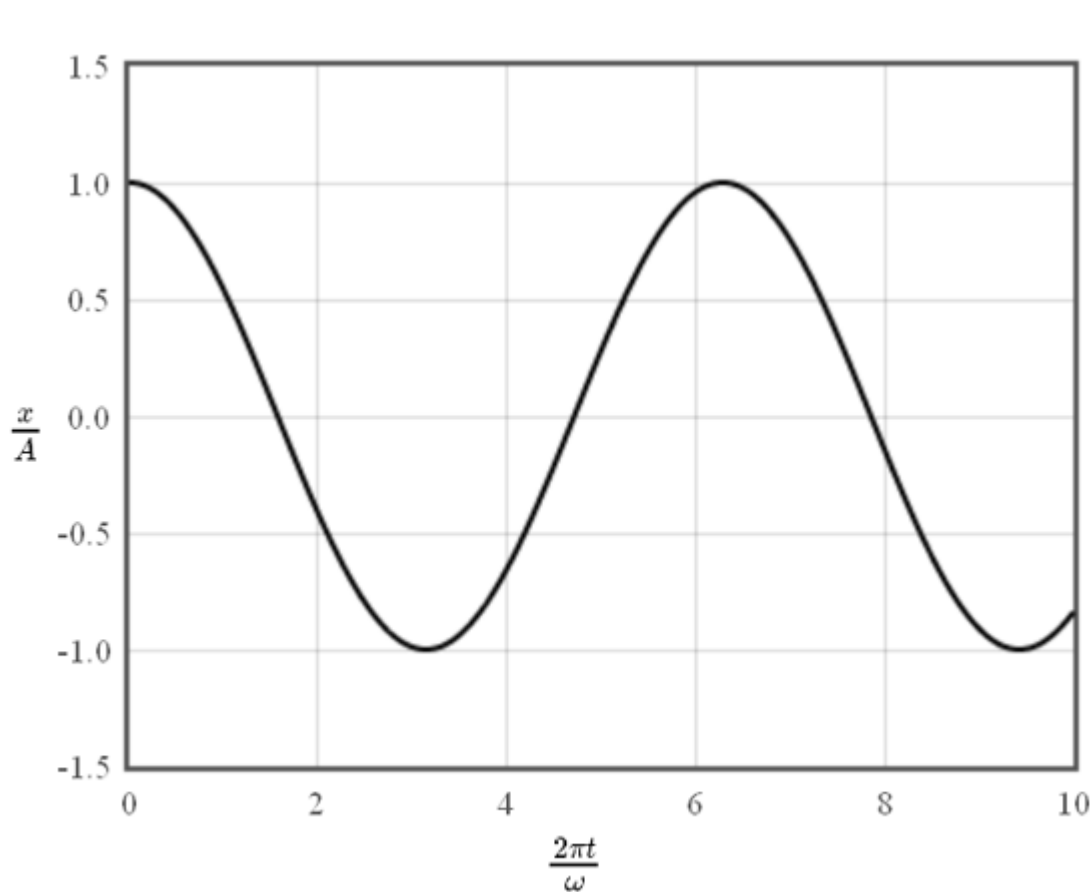
$$x(t) = A \cos(\omega t + \phi) \text{ [m]}.$$

Hier ist  $A$  die Amplitude der Bewegung,  $\omega$  ist die Winkelfrequenz angegeben in rad/s, und  $\phi$  ist die Phase. Dies wird einfache harmonische Bewegung genannt.



immer Radiant

# Harmonische Bewegung



Radian

$$x = A \cos(\omega t)$$

$$\frac{dx}{dt} = -\omega A \sin(\omega t)$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\omega^2 A \cos(\omega t)$$

$$F_x = ma = -m\omega^2 A \cos(\omega t) = -m\omega^2 x$$

$$F_x \propto \omega^2$$

# Differentialgleichungen

---

$$F_x(x, v_x, t) = ma_x = m \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$\frac{dx}{dt} = v_x \quad \frac{dv_x}{dt} = \frac{F_x(x, v_x, t)}{m}$$

Anfangsbedingungen:  $x(t=0) = x_0$        $v_x(t=0) = v_{x0}$



# Numerisches Lösen von Differentialgleichungen

---

Anfangsbedingungen:  $x(t=0) = x_0$        $v_x(t=0) = v_{x0}$

$$\frac{dv_x}{dt} = \frac{F_x(x, v_x, t)}{m} \qquad \frac{dx}{dt} = v_x$$

$$v_x(\Delta t) \approx v_{x0} + \frac{dv_x}{dt} \Delta t = v_{x0} + \frac{F_x}{m} \Delta t$$

$$x(\Delta t) \approx x_0 + \frac{dx}{dt} \Delta t = x_0 + v_x \Delta t$$

# Ball werfen ohne Reibung

## Numerisches Lösen von Differentialgleichungen 2. Ordnung

$$\frac{dx}{dt} = v_x$$
$$a_x = \frac{F_x}{m} = \frac{dv_x}{dt} = -9.81$$

Anfangsbedingungen:

$$x(t_0) = 0$$

$$\Delta t = 0.01$$

$$v_x(t_0) = 10$$

$$N_{steps} = 200$$

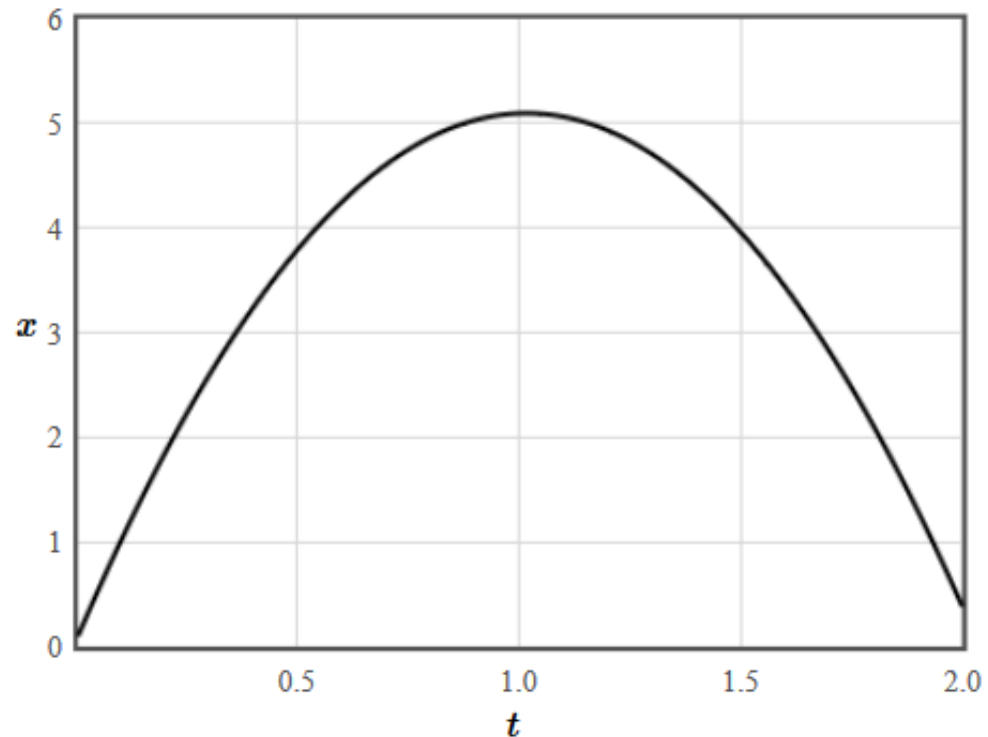
$$t_0 = 0$$

Graphische Darstellung: x vs. t

Absenden

$$F = m \frac{d^2 x}{dt^2} = -mg$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{dv}{dt} = -g$$



# Ball werfen mit Reibung

## Numerisches Lösen von Differentialgleichungen 2. Ordnung

$$\frac{dx}{dt} = v_x$$
$$a_x = \frac{F_x}{m} = \frac{dv_x}{dt} = -9.81 - vx$$

Anfangsbedingungen:

$$x(t_0) = 0$$

$$\Delta t = 0.01$$

$$v_x(t_0) = 10$$

$$N_{steps} = 200$$

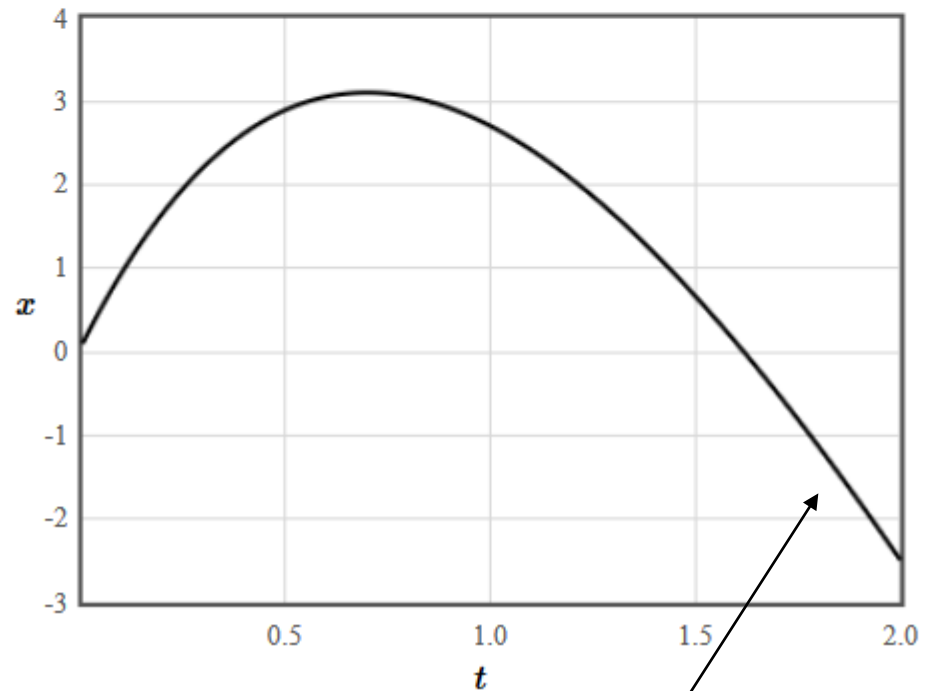
$$t_0 = 0$$

Graphische Darstellung: x vs. t

Absenden

$$F = m \frac{d^2 x}{dt^2} = -mg - av_x$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{dv}{dt} = -g - \frac{a}{m} v_x$$



Endgeschwindigkeit

## Numerisches Lösen von Differentialgleichungen 2. Ordnung

### Massa - Feder mit Reibung

$$\frac{dx}{dt} = v_x$$
$$a_x = \frac{F_x}{m} = \frac{dv_x}{dt} = -2*x - 0.1*v_x$$

Anfangsbedingungen:

$$x(t_0) = 1$$

$$\Delta t = 0.05$$

$$v_x(t_0) = 0$$

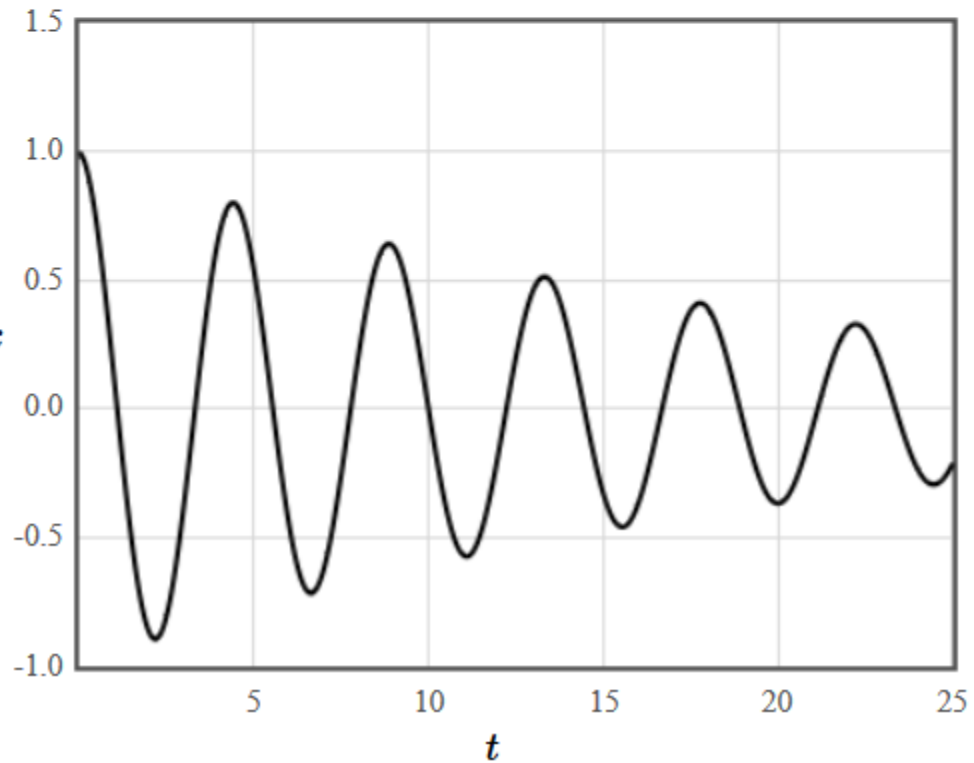
$$N_{steps} = 500$$

$$t_0 = 0$$

Graphische Darstellung:  vs.

Absenden

$$F = m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx - av_x$$
$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{dv_x}{dt} = -\frac{k}{m}x - \frac{a}{m}v_{x^2}$$



# Numerisches Lösen von Differentialgleichungen

---

$$\frac{dx}{dt} = v_x \quad \frac{dv_x}{dt} = F_x(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) / m$$

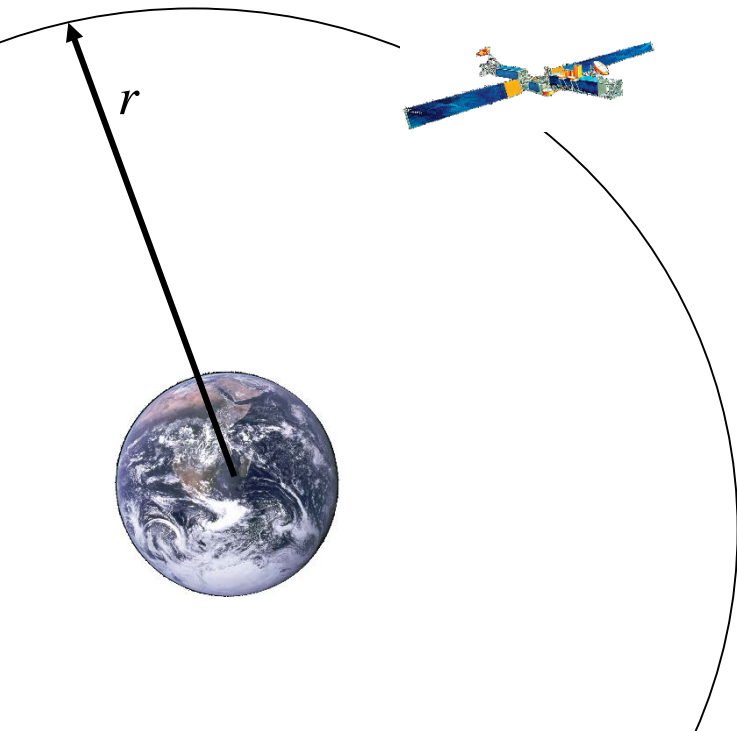
$$\frac{dy}{dt} = v_y \quad \frac{dv_y}{dt} = F_y(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) / m$$

$$\frac{dz}{dt} = v_z \quad \frac{dv_z}{dt} = F_z(x, y, z, v_x, v_y, v_z, t) / m$$

# Satellitenbahnen

$$\vec{F} = \frac{-Gm_{erde}m_{sat}}{r^2} \hat{r}$$

$$\frac{dv_x}{dt} = \frac{-Gm_{erde}m_{sat}x}{m_{sat}(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}}$$



## Numerical 6th order differential equation solver

$$\frac{dx}{dt} = v_x$$

$$\frac{dv_x}{dt} = -x*6.6726E-11*5.97219E24/pow(x*x+y*y+z*z,3/2)$$

$$\frac{dy}{dt} = v_y$$

$$\frac{dv_y}{dt} = -y*6.6726E-11*5.97219E24/pow(x*x+y*y+z*z,3/2)$$

$$\frac{dz}{dt} = v_z$$

$$\frac{dv_z}{dt} = -z*6.6726E-11*5.97219E24/pow(x*x+y*y+z*z,3/2)$$

Initial conditions:

$$t_0 = 0$$

$$\Delta t = 60$$

$$x(t_0) = 0$$

$$N_{steps} = 1500$$

$$v_x(t_0) = 7900$$

Plot: y vs. x

$$y(t_0) = 6371000$$

$$v_y(t_0) = 0$$

$$z(t_0) = 0$$

$$v_z(t_0) = 0$$

# Ein Ball wird in den Wind geworfen

$$\vec{F} = -a(\vec{v} - \vec{v}_{\text{wind}}) - b(\vec{v} - \vec{v}_{\text{wind}})|(\vec{v} - \vec{v}_{\text{wind}})| - mg\hat{z}$$

Numerical 6th order differential equation solver

$$\frac{dx}{dt} = v_x$$

$$\frac{dv_x}{dt} = \frac{(-0.01*(v_x-1)) - 0.03*(v_x-1)*\sqrt{(v_x-1)*(v_x-1)} + (v_y - (7*\exp(-x*x)))*(v_y - (7*\exp(-x*x))) + (v_z - (-3*\exp(-t*t)))*(v_z - (-3*\exp(-t*t))))}{0.1}$$

$$\frac{dy}{dt} = v_y$$

$$\frac{dv_y}{dt} = \frac{(-0.01*(v_y - (7*\exp(-x*x))) - 0.03*(v_y - (7*\exp(-x*x)))*\sqrt{(v_x-1)*(v_x-1)} + (v_y - (7*\exp(-x*x)))*(v_y - (7*\exp(-x*x))) + (v_z - (-3*\exp(-t*t)))*(v_z - (-3*\exp(-t*t))))}{0.1}$$

$$\frac{dz}{dt} = v_z$$

$$\frac{dv_z}{dt} = \frac{(-0.01*(v_z - (-3*\exp(-t*t))) - 0.03*(v_z - (-3*\exp(-t*t)))*\sqrt{(v_x-1)*(v_x-1)} + (v_y - (7*\exp(-x*x)))*(v_y - (7*\exp(-x*x))) + (v_z - (-3*\exp(-t*t)))*(v_z - (-3*\exp(-t*t))))}{0.1 - 9.81}$$

Initial conditions:

$$t_0 = 0$$

$$x(t_0) = 0$$

$$v_x(t_0) = -7$$

$$y(t_0) = 0$$

$$v_y(t_0) = 5$$

$$z(t_0) = 0$$

$$v_z(t_0) = 10$$

$$\Delta t = 0.01$$

$$N_{\text{steps}} = 80$$

Plot:  vs.

