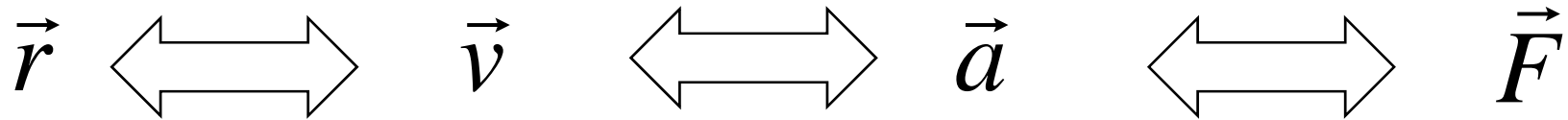
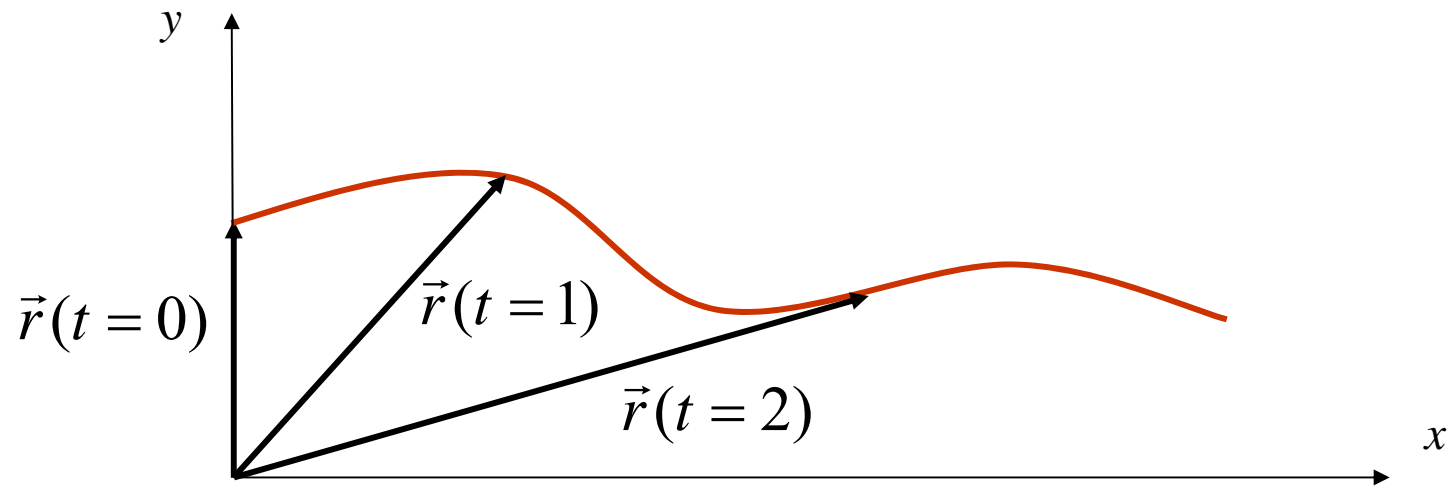


Punktmechanik

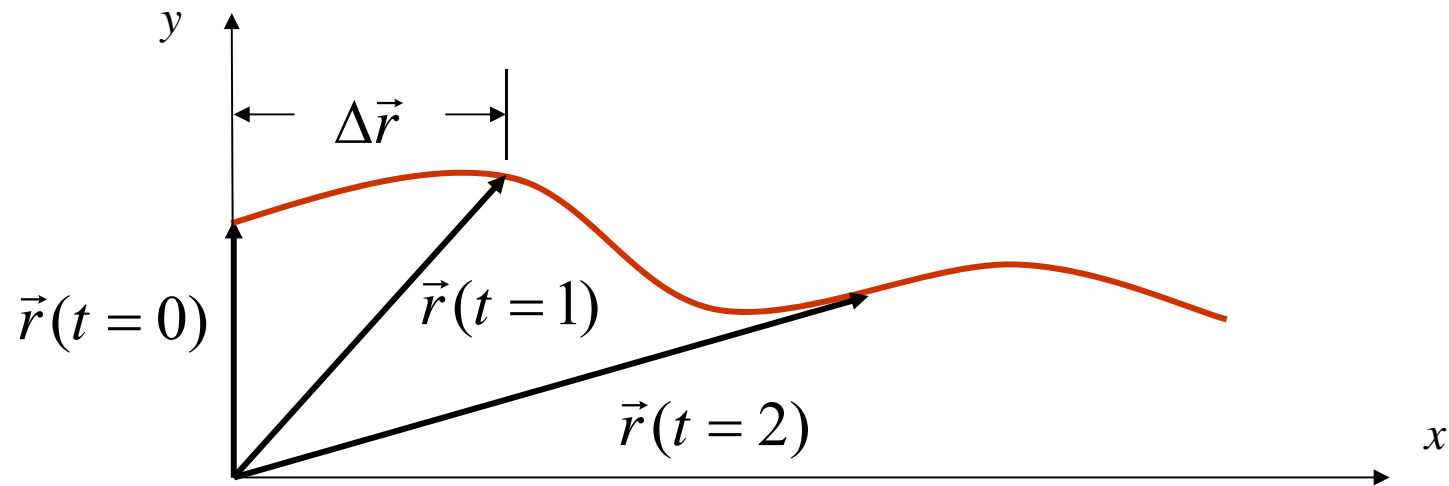


Ortsvektor \vec{r}



$$\vec{r}(t) = r_x(t)\hat{x} + r_y(t)\hat{y} + r_z(t)\hat{z} \quad [\text{m}]$$

Geschwindigkeit \vec{v}



$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \text{ [m/s]}$$

Beschleunigung \vec{a}

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \quad [\text{m/s}^2]$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \hat{x} + \frac{dv_y}{dt} \hat{y} + \frac{dv_z}{dt} \hat{z} \quad [\text{m/s}^2]$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2} = \frac{d^2r_x}{dt^2} \hat{x} + \frac{d^2r_y}{dt^2} \hat{y} + \frac{d^2r_z}{dt^2} \hat{z} \quad [\text{m/s}^2]$$

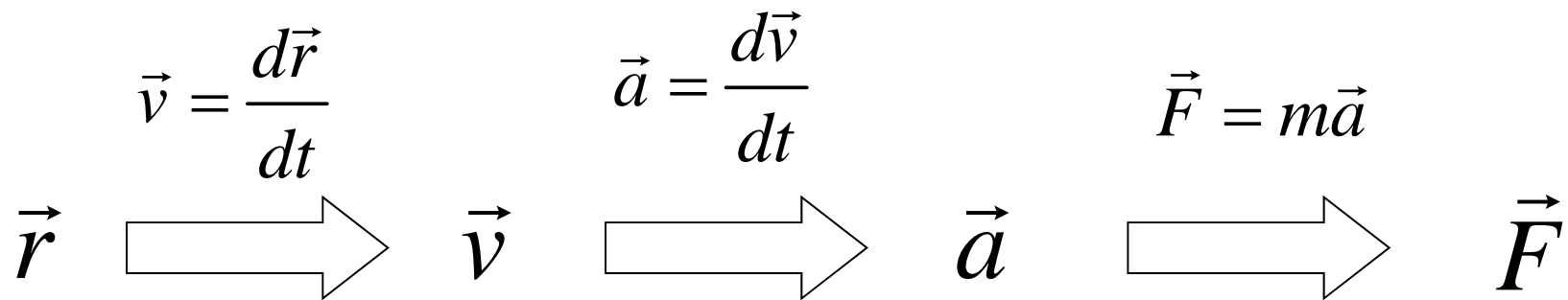
Kraft \vec{F}

$$\vec{F} = m\vec{a} \quad [\text{N}]$$

$$\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \quad [\text{N}]$$

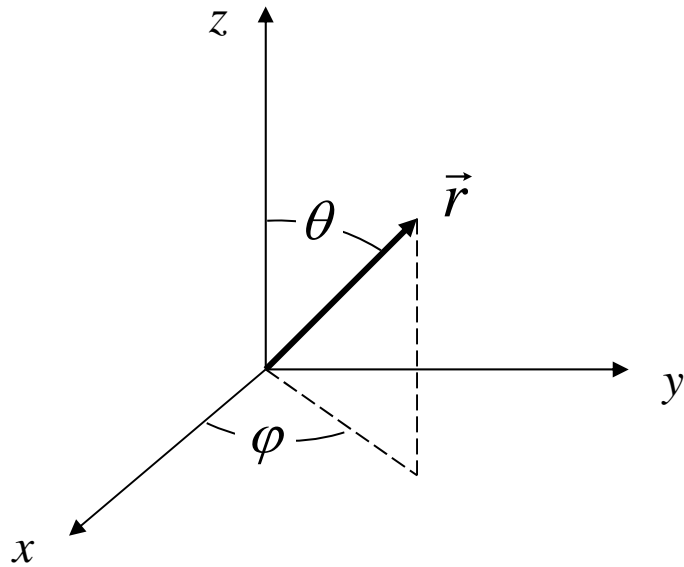
$$\vec{F} = m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \quad [\text{N}]$$

Punktmechanik



Corioliskraft

$$\vec{r}(t) = R \sin(\Omega t) \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\Omega t) \sin(\omega t) \hat{y} + R \cos(\Omega t) \hat{z}$$



$$\theta = \Omega t$$

$$\varphi = \omega t$$

$\vec{F} ?$

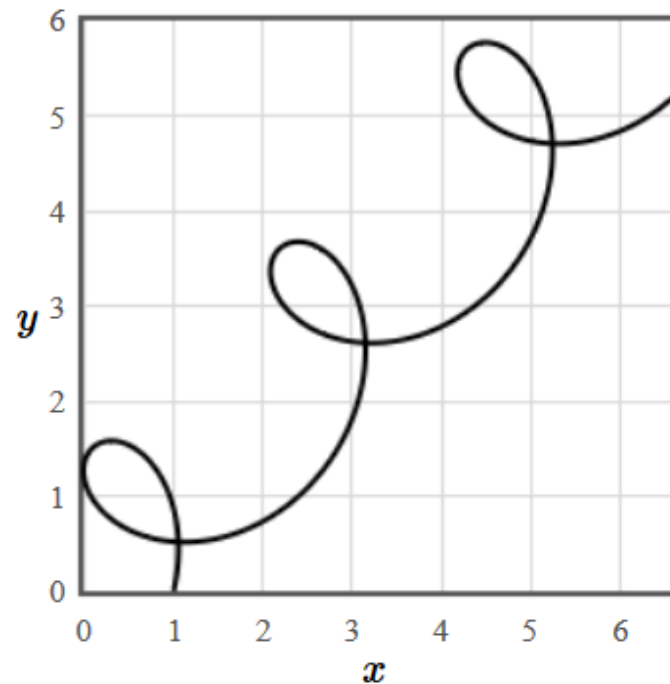
Müssen wir die Coriolis-Kraft für die Prüfung wissen?

Problem 2

Die Bahnkurve eines Teilchens der Masse $m = 33 \text{ g}$ ist,

$$\vec{r}(t) = (t + \cos(3t)) \hat{x} + (t + \sin(3t)) \hat{y} \quad [\text{m}].$$

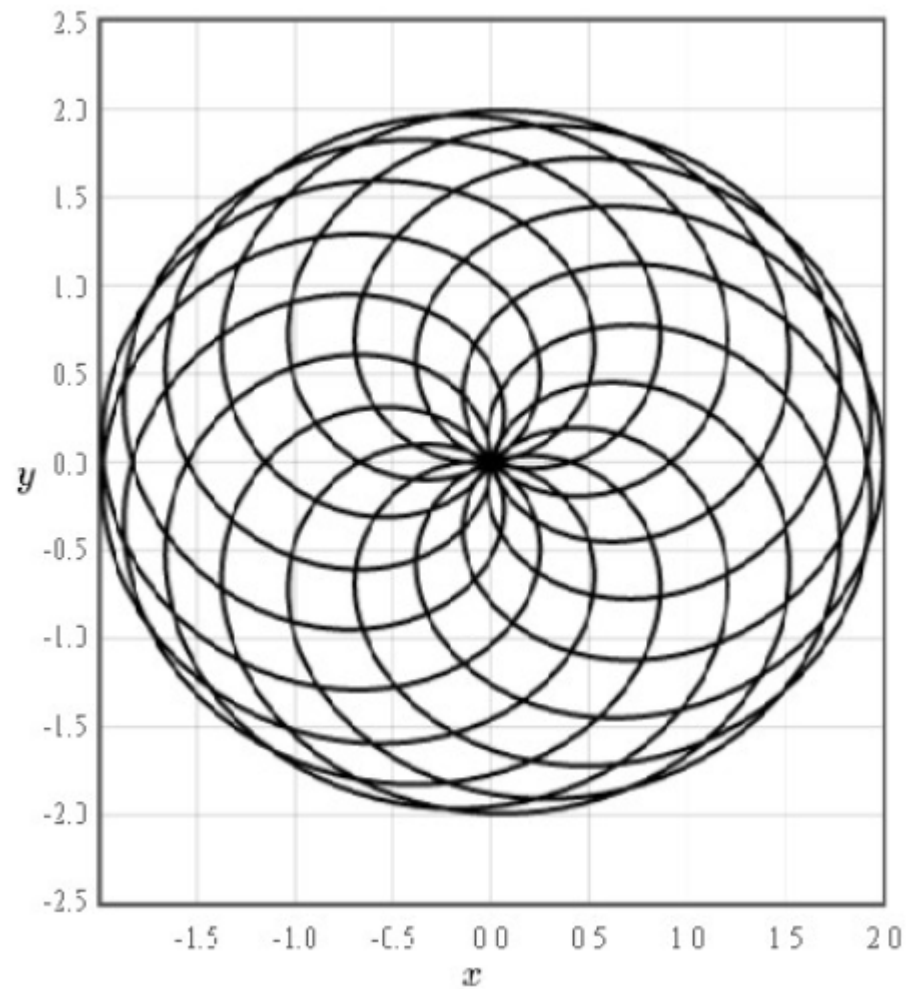
Dabei ist t die Zeit in Sekunden.



Welche Kraft wirkt auf das Teilchen zur Zeit $t = 1 \text{ s}$?

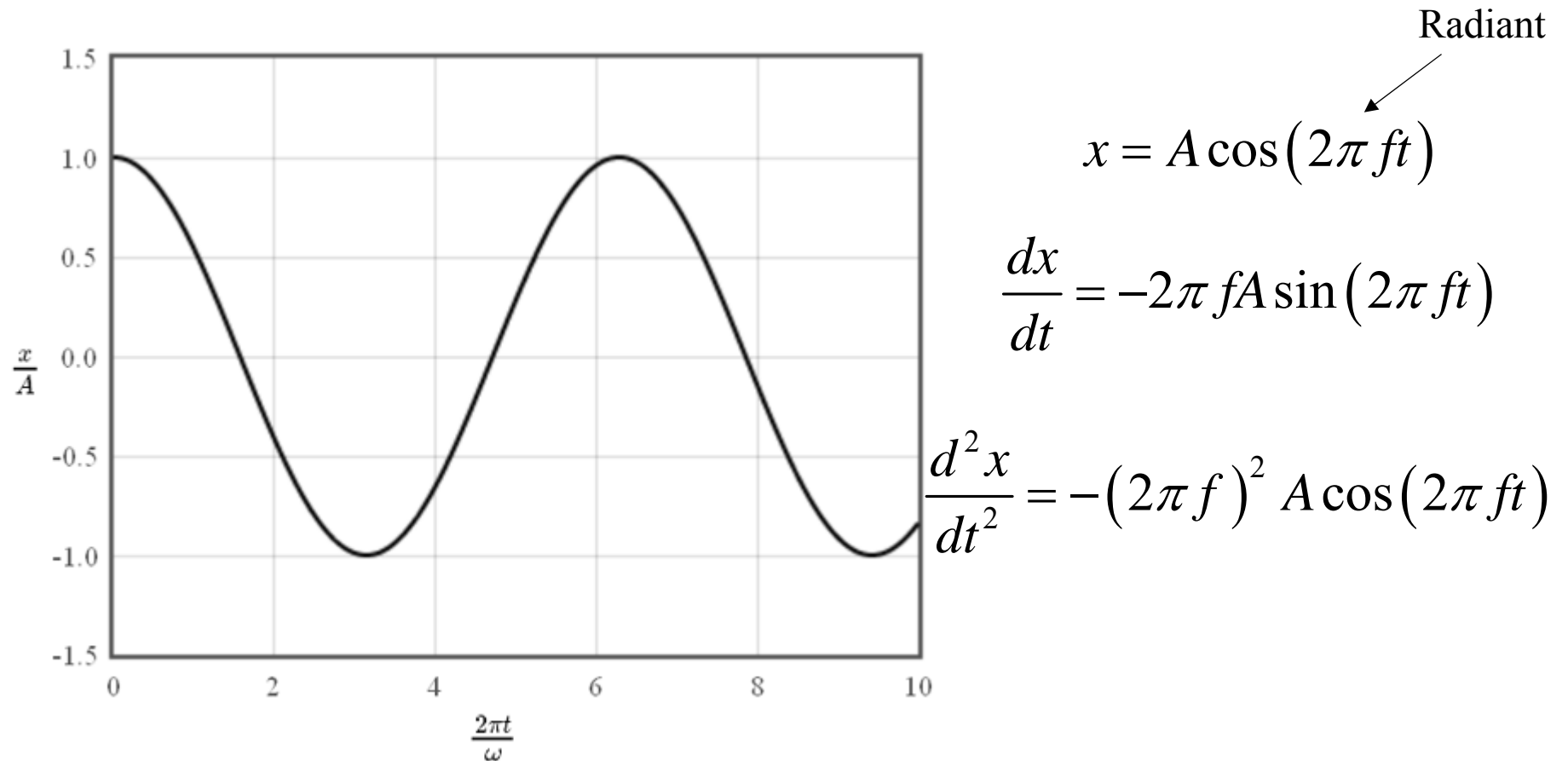
$$\vec{F} = \boxed{} \hat{x} + \boxed{} \hat{y} + \boxed{} \hat{z} \quad [\text{N}]$$

Bahnkurve



$$\vec{r}(t) = (\cos(2\pi t) + \cos(7.2\pi t)) \hat{x} + (\sin(2\pi t) + \sin(7.2\pi t)) \hat{y}$$

Harmonische Bewegung

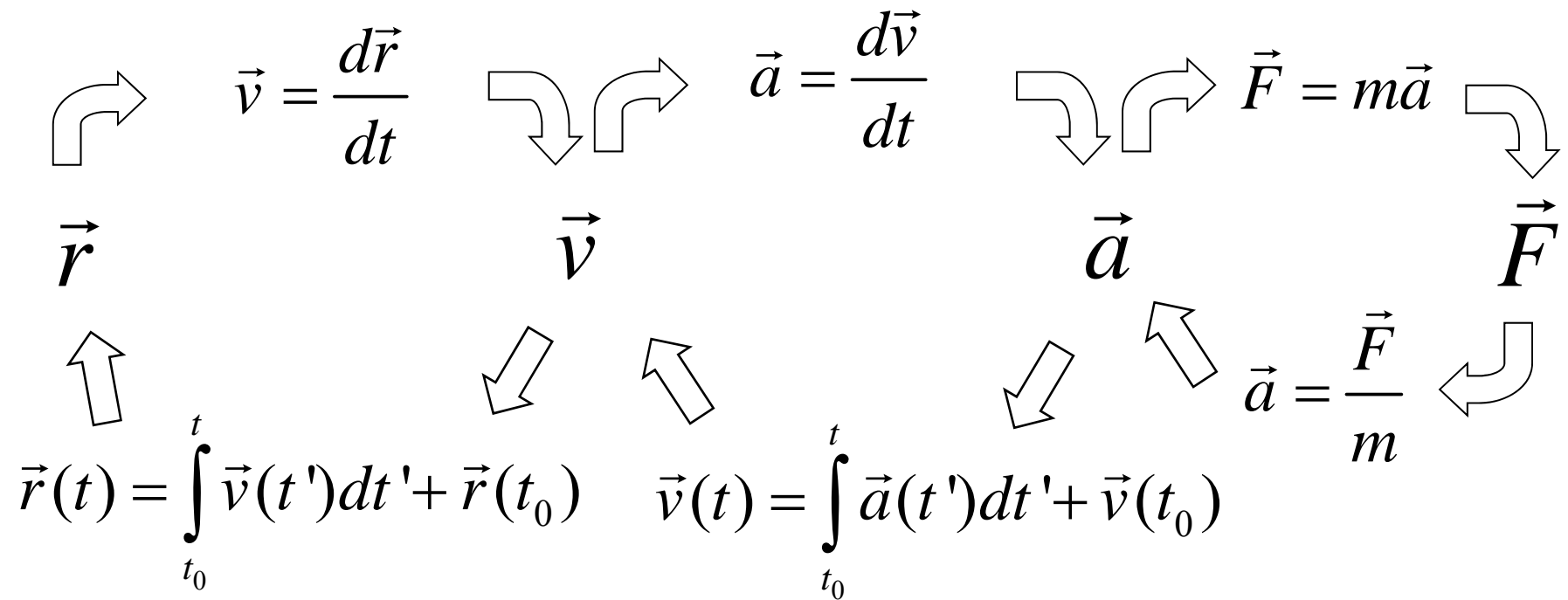


$$F_x = ma = -m(2\pi f)^2 A \cos(2\pi ft) = -m(2\pi f)^2 x$$

$$F_x \propto f^2$$

Lineare Federkraft:

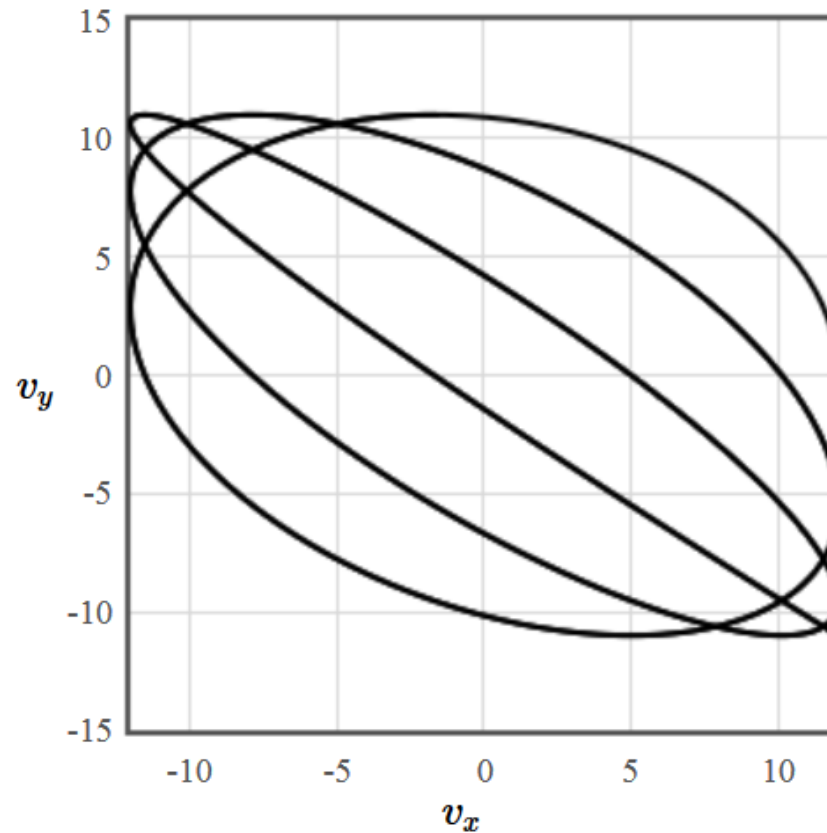
Punktmechanik



Problem 1

Eine Biene befindet sich bei $\vec{r} = 0$ zum Zeitpunkt $t = 0$. Die Geschwindigkeit der Biene ist,

$$\vec{v}(t) = 12 \cos(12t)\hat{x} + 11 \sin(11t)\hat{y} \quad [\text{m/s}]$$



Hierbei ist t die Zeit in Sekunden. Wo ist die Biene zum Zeitpunkt $t = 3 \text{ s}$?

$$\vec{r} = \boxed{} \hat{x} + \boxed{} \hat{y} \quad [\text{m}]$$

Geschwindigkeit \rightarrow Kraft

Die Geschwindigkeit eines Teilches der Masse, $m = 95$ Gramm, wird beschrieben durch den Vektor,

$$\vec{v} = -399 \sin(7t) \hat{x} - 12 \exp(-4t) \hat{y} - 18t \hat{z} \left[\frac{\text{m}}{\text{s}} \right]$$

Dabei ist t in Sekunden gemessen. Zur Zeit $t = 0$ sind Position und Geschwindigkeit des Teilchens:

$$\vec{r} = 57 \hat{x} + 3 \hat{y} + 0 \hat{z} \text{ [m]} \quad \vec{v} = 0 \hat{x} - 12 \hat{y} + 0 \hat{z} \left[\frac{\text{m}}{\text{s}} \right]$$

Berechnen Sie die Kraft auf das Teilchen zur Zeit $t = 4$ Sekunden.

$$\vec{F} = \boxed{} \hat{x} + \boxed{} \hat{y} + \boxed{} \hat{z} \text{ [N]} \quad \text{Lösung}$$

immer Radiant

Fähigkeiten

Integrieren und Differenzieren

Sie müssen wissen:

- wie man die Funktionen $\exp(x)$, $\sin(x)$, $\cos(x)$, und Polynome x^n , $1/x^n$ integriert und ableitet;
- die [Produktregel](#) für Ableitungen;
- die [Quotientenregel](#) für Ableitungen;
- die [Kettenregel](#) für Ableitungen.

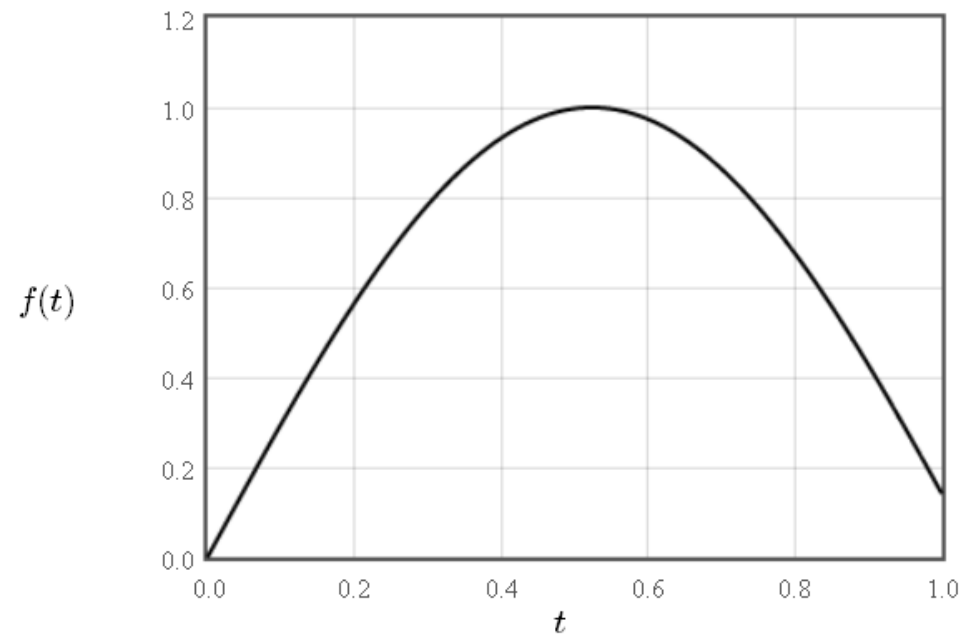
Sie können Ihre Arbeit mit der [App für numerische Integration und Differentiation](#) überprüfen.

Mathematica, Wolfram Alpha

Numerische Integration and Differentiation

$f(t) =$
 from $t_1 =$ to $t_2 =$.

| t | $f(t)$ |
|---------|---------|
| 0.02000 | 0.05996 |
| 0.02333 | 0.06994 |
| 0.02667 | 0.07991 |
| 0.03000 | 0.08988 |
| 0.03333 | 0.09983 |
| 0.03667 | 0.1098 |
| 0.04000 | 0.1197 |
| 0.04333 | 0.1296 |
| 0.04667 | 0.1395 |
| 0.05000 | 0.1494 |
| 0.05333 | 0.1593 |



Die 1. Ableitung

Die Ableitung von $f(t)$ wird berechnet aus

$$\frac{df}{dt} \approx \frac{f(t+\Delta t) - f(t)}{\Delta t}.$$

Position → Kraft (numerisch)

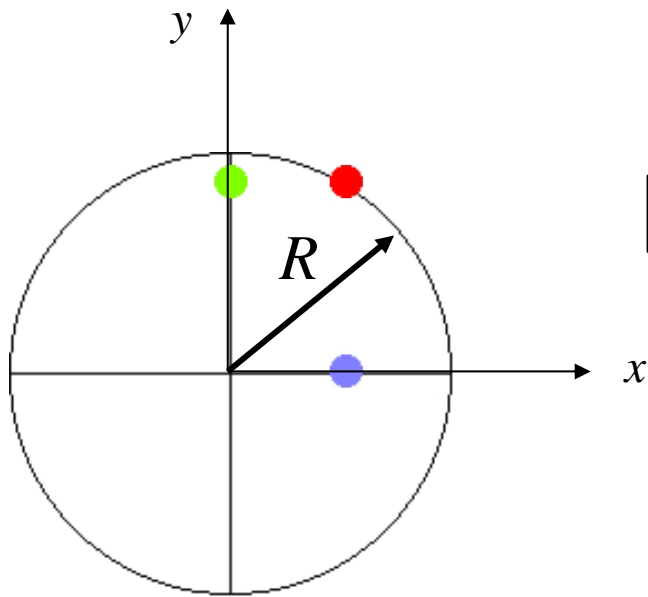
Ein auf einer geraden Straße fahrendes Auto hat ein GPS-Gerät installiert, welches die Position des Autos speichert. Die Masse des Autos ist 1175 kg. Welche Kraft wirkt auf das Auto zur Zeit $t = 20\text{ s}$?

Differenzieren Sie mittels der [APP Numerische Integration](#).

| t [s] | x [m] |
|---------|-----------|
| 0.00 | 7.0000000 |
| 0.500 | 14.191468 |
| 1.00 | 21.556045 |
| 1.50 | 29.073493 |
| 2.00 | 36.721801 |
| 2.50 | 44.477305 |
| 3.00 | 52.314830 |
| 3.50 | 60.207848 |
| 4.00 | 68.128647 |
| 4.50 | 76.048522 |
| 5.00 | 83.937969 |

solution

Kreisbewegung



$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

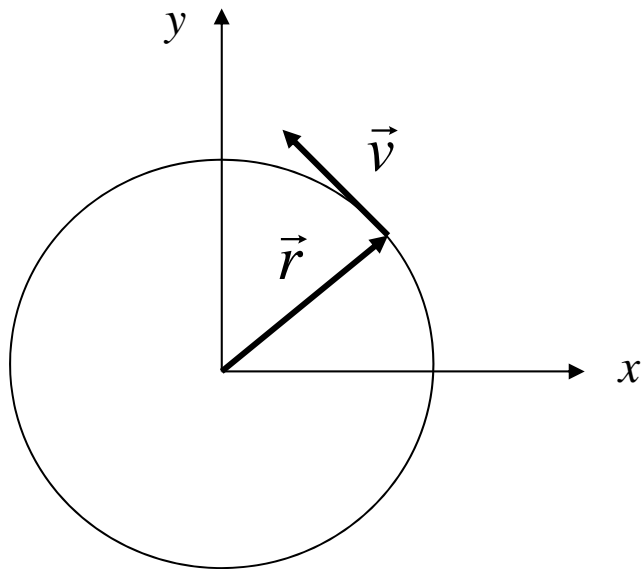
$$|\vec{r}| = \sqrt{R^2 \cos^2(\omega t) + R^2 \sin^2(\omega t)} = R$$

$$\omega = 2\pi f$$

Winkelgeschwindigkeit [rad/s]

Frequenz [1/s] = [Hz]

Kreisbewegung

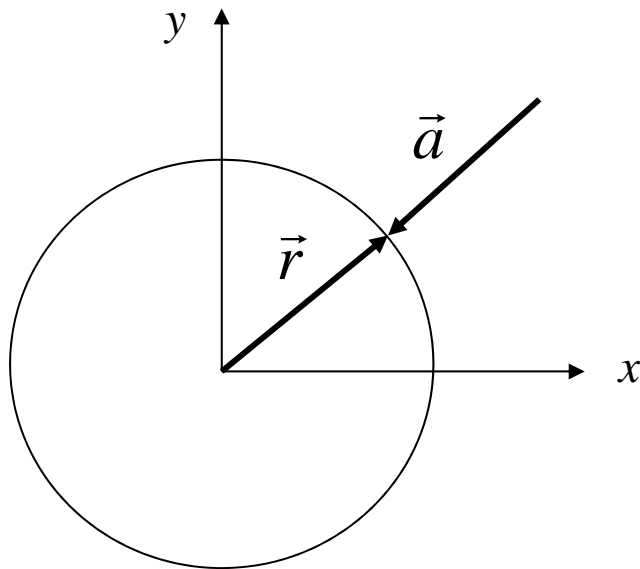


$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{v} = -\omega R \sin(\omega t) \hat{x} + \omega R \cos(\omega t) \hat{y}$$

$$|\vec{v}| = |\omega R|$$

Kreisbewegung



$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{v} = -\omega R \sin(\omega t) \hat{x} + \omega R \cos(\omega t) \hat{y}$$

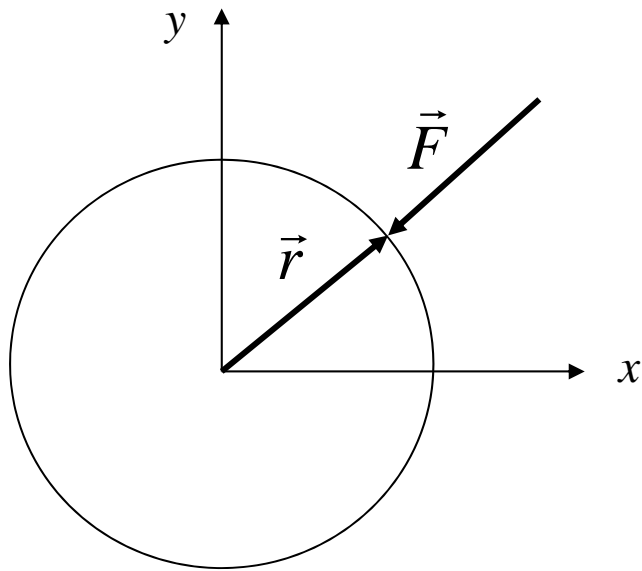
$$\vec{a} = -\omega^2 R \cos(\omega t) \hat{x} - \omega^2 R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r}$$

$$|\vec{a}| = |\omega^2 R| = \frac{|\vec{v}|^2}{R}$$

Zentrifugalbeschleunigung

Kreisbewegung



$$\vec{r} = R \cos(\omega t) \hat{x} + R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{v} = -\omega R \sin(\omega t) \hat{x} + \omega R \cos(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{a} = -\omega^2 R \cos(\omega t) \hat{x} - \omega^2 R \sin(\omega t) \hat{y}$$

$$\vec{F} = m\vec{a} = -m\omega^2 \vec{r}$$

$$|\vec{F}| = |m\omega^2 R| = \frac{m|\vec{v}|^2}{R}$$

Zentrifugalkraft